

2 このカードを捨てた場合、5 Coin Purse / 小銭入れ 獲得: 3 4	2 このカードを捨てた場合、5 Coin Purse / 小銭入れ 獲得: 3 4	+1クランク! このカードを捨てた場合、 「この近道で時間が短縮できるぜ!」 ——疾風のラルフの最後の言葉 Short cut / 近道 獲得: 2
2 マーケットで購入できるアイテムを 3個以上所持していれば、7に値する。 Grand Plan / 壮大な計画 獲得: 2 5	カードを1枚引く。 を所持していれば、 更にカードを1枚引く。 「王冠さえあれば、オレは自分の王国を作れるんだ!」 Aspiration / 野心 獲得: 1 3	このカードを捨てた場合、 このカードを手札に戻す。 この時代遅れと思われた武器が 時空を超えて帰ってきた。 Boomerang / フーメラン 2
以下から1つを選ぶ: -2クランク! -または- 盗賊の心得: 足音を地味に、盗みを派手に。 Burglar's Boots / 盗賊のブーツ 1	カードを1枚捨て、 盗賊の三高: 高価格、鼻が高い、宝物が高くて届く。 Climbing Gear / クライミング用具 2	カードを1枚引き、 そしてカードを1枚捨てる。 好きなものが釣れなかったら、 キャッチ・アンド・リリースしよう。 Fishing Pole / 釣り竿 1
カードを3枚捨て、カードを5枚引く。 たとえば水の中、トンネルの中、洞窟の中、ポケットの中、 より良い宝物は常に奥深くに深くあると 相場が決まっている。 Deep Dive / 潜り込み 5	+2クランク! 隣接の部屋にテレポートする。 この古の言語を解読し、朗読できれば、 偉大なる力があなたに降り注ぐだろう。 Ancient Invocation / 古の魔法 2	
仲間 人間のように歩き、悪魔のように戦い、 魚のように生臭い。 Merling / 半魚人 2	仲間 人間のように歩き、悪魔のように戦い、 魚のように生臭い。 Merling / 半魚人 2	仲間 あなたのプレイエリアまたは捨て札に 秘儀の魔法書があれば、2 「銭がなかったら金を作ればいいじゃない?」 Alchemist / 錬金術師 3
仲間 このターンにあなたはを所持している かのようにトンネルを通り、 浸水によるダメージを無視する。 水面下に広がる世界は彼女らの領地だ。 彼女らの導きがあらんことを。 Mermaid / 人魚 4	仲間 このターンにあなたはを所持している かのようにトンネルを通り、 浸水によるダメージを無視する。 水面下に広がる世界は彼女らの領地だ。 彼女らの導きがあらんことを。 Mermaid / 人魚 4	仲間 カードを1枚引く。 「ね、私のブーツとマントとダガーを見なかったか?」 Elven Ranger / エルフのレンジャー 5
仲間 カードを1枚捨て、 「このジメジメとしたドラゴンの巣窟は嫌いだ。 しかし、顧客に困らないから好きだ。」 Medic / 医者 2	仲間 コストが3以下のカードを獲得する。 このカードを捨てた場合、 コストが6以下のカードを獲得する。 Pickpocket / スリ 3	
仲間 +1クランク! あなたのプレイエリアに他の仲間が いれば、カードを1枚引く。 「その鱗をだらけの馬鹿でかいやつ目の目にも留まらぬ 速さでオレの拳をお見舞してやるぜ!」 Rebel Brawler / 反乱軍の喧嘩屋 1	仲間 カードを1枚引く。 あなたのプレイエリアに他の仲間が いれば、更にカードを1枚引く。 「実は歴史に飾るほどのドワーフとドラゴンに まつわる面白い戦争がありましてね…」 Rebel Scholar / 反乱軍の学者 2	

モンスター このカードは戦闘後でも破壊しない。 浸水した部屋でしか戦闘できない。 報酬：③ ドラゴンは祭りの緑日でいっぱい取れたらしい。 Goldfish / 金魚 🗡️🗡️🗡️	モンスター 水晶の洞窟、または浸水した部屋でしか戦闘できない。 報酬：② その体は心と同じ、ガラスのように繊細だ。 Crystal Fish / 水晶の魚 🗡️	モンスター 水晶の洞窟、または浸水した部屋でしか戦闘できない。 報酬：② その体は心と同じ、ガラスのように繊細だ。 Crystal Fish / 水晶の魚 🗡️
出現：全てのプレイヤーは+2クランク！ モンスター 報酬：② -または- -2クランク！ 彼は見ている。あなたが盗った宝石、 あなたが破った鍵、彼はその全てを見ている。 Eye-in-the-Water / 水中のミギー目 🗡️🗡️	出現：全てのプレイヤーは+2クランク！ モンスター 報酬：② -または- -2クランク！ 彼は見ている。あなたが盗った宝石、 あなたが破った鍵、彼はその全てを見ている。 Eye-in-the-Water / 水中のミギー目 🗡️🗡️	モンスター 地下層でしか戦闘できない。 報酬：秘儀の魔法書を 1枚獲得する。 Sorcerer / 魔法使い 🗡️🗡️🗡️🗡️
危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。 モンスター 報酬：④ こいつらの領地に入るな、後々が面倒くさいぞ。 Saurian / トカゲ戦士 🗡️🗡️🗡️	危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。 モンスター 報酬：④ こいつらの領地に入るな、後々が面倒くさいぞ。 Saurian / トカゲ戦士 🗡️🗡️🗡️	
危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。 仕掛け 使用：② -または- 浸水している部屋にいれば、 隣接の部屋にテレポートする。 Shrine of the Mermaid / 人魚の祭壇 3	危険：ドラゴンの攻撃時に追加でキューブを1つ引く。 仕掛け 使用：② -または- 浸水している部屋にいれば、 隣接の部屋にテレポートする。 Shrine of the Mermaid / 人魚の祭壇 3	仕掛け 使用：ドラゴンの怒りを1マス 上昇、または下降する。 (使用時に選ぶ) 音楽の好き嫌いはドラゴンそれぞれ。 Pipe Organ / パイプ・オルガン 1
宝石 カードを1枚捨て、カードを2枚引く。 White Pearl / 真珠 獲得：+2クランク！ 4	宝石 カードを1枚捨て、カードを2枚引く。 White Pearl / 真珠 獲得：+2クランク！ 4	宝石 カードを1枚捨て、カードを2枚引く。 Black Pearl / 黒真珠 獲得：+2クランク！ 6
宝石 カードを1枚捨て、カードを2枚引く。 Silver Pearl / 銀の真珠 獲得：+2クランク！ 3		